

В школу не пойду. Игра буду

12-летний подросток пропустил целую четверть, проводя все дни за компьютером. В итоге мальчику понадобилась медицинская помощь в лечении зависимости.

МАРИНА АЛЕКСЕЕВА,
gluck-84@mail.ru

Изначально Миша сидел за компьютером не больше, чем другие дети. Но с годами время, проводимое им перед монитором, увеличивалось. Дело дошло до того, что мальчик просто отказывался идти в школу. Он перестал общаться с друзьями, все больше замыкался в себе, практически перестал выходить из дома. Мама пыталась достучаться до сына, убеждала, пугала последствиями, просила, строжала, плакала — все безрезультатно. Михаил все глубже увязал в сетях компьютерных игр. Бонусы, голоса, уровни — это стояло на первом месте. Реальность мальчика больше не интересовала... Историю борьбы с компьютерной зависимостью ребенка журналисту «Голоса...» рассказал ее мама Ирина Сергеевна.

С ПЕРВОГО КЛАССА. Сразу поясним, что череповчанка согласилась рассказать свою историю на условиях анонимности, поэтому имена ребенка и его мамы изменены.

Михаил — мальчишка, что называется, с характером. Серьезный, вдумчивый, упрямый. Он помогал маме по дому, успевал делать уроки, неплохо учился в школе. Компьютер освоил еще в первом классе. Но родители посадили его перед экраном из благих побуждений. Мальчик занимался по образовательным программам, выполняя задания по разным предметам. Постепенно начал осваивать компьютерные игры. Поначалу это были безобидные бродилки, логические задачки. А потом, по окончании начальной школы, ребенок основательно подсел на онлайн-игры.

— Он стал проводить в игре все больше времени, — вспоминает Ирина Сергеевна. — Но тогда я еще могла манипулировать, как это частенько делают родители: не сделаешь то-то и то-то, за компьютер не сядешь. Но потом Миша перестал бояться моих слов, просто не реагировал на них.

Женщина сейчас воспитывает сына одна, она недавно развелась с супругом. Работает с раннего утра до позднего вечера, иногда на работу могут вызывать и в выходной день, и на сутки. Миша оставался с бабушкой, всю жизнь проработавшей учителем в школе. Но внука она особенно не контролировала, да и большим авторитетом у него не пользовалась. Перед глазами был пример старших двоюродных братьев: ребята много времени проводили в компьютерных играх. Втянулся и Миша. И сам не заметил, насколько виртуальный мир стал влиять на его реальную жизнь.

НЕ ДО ГЕОГРАФИИ... Проблемы с успеваемостью начались в конце прошлого учебного года. Сначала



Первое время Михаил находился в палате один. Он писал письма матери с просьбой забрать его, но женщина понимает, что сейчас еще есть время изменить ситуацию, дальше сделать это будет сложнее. Фото: Константин Румянцев

ТОЧКА ЗРЕНИЯ



Юрий Афанасьев, врач-психиатр: «Индустря игр разработана профессионалами. Главная задача — привязать человека. Новые уровни, усложнение задания, жесткие временные рамки для получения бонусов и голосов — все это приводит к тому, что игра становится бесконечной. Совершение постоянно повторяющихся действий, как их называют в психологии — компульсивных, постепенно полностью подчиняет ребенка этим действиям. Они позволяют формировать алгоритм его поведения, что служит основой зависимости».

Миша пропускал день-два, потом неделю, месяц.

— Мне на работу в семь утра уезжать нужно, — говорит Ирина Сергеевна. — Я пыталась вынуждать сына в школу, он обещал пойти. Отпрашивалась с работы, ехала на такси домой и находила сына сидящим за компьютером. Я убеждала Мишу, что необходимо учиться, окончить школу, получить аттестат. Говорила, просила — все без толку. Он твердил одно: ему ничего не интересно. Какая там география или таблица умножения, когда у него в голове эти бесконечные уровни, бонусы, ходы! Думала напугать его: показала ролик в Интернете, где мальчик, проводивший так же много времени в игре, в итоге едва не выбросился из окна из-за проблем с психикой. Миша остался равнодушен: мол, ему-то ведь это не грозит, он же не зависимый...

Ирина Сергеевна пыталась найти союзников в решении своей проблемы в школе. К Михаилу приходили учителя,



Михаил далеко не единственный, кто проходит лечение от игровой зависимости в стационаре. Некоторые пациенты возвращаются сюда не один раз.

классный руководитель, школьный психолог, директор. Но подросток оставался глух ко всем доводам взрослых. Он просто ложился на диван, утыкался лицом в подушку или поворачивался к говорившим спиной.

— На весь отпуск я стараюсь увезти сына из города, — продолжает женщина. — Показывала ему моря, горы, самолеты, теплоходы. Надеялась, что это пробудит его интерес, заставит по-иному взглянуть на окружающий мир, оторваться от компьютера. И понадеялся блеск в глазах появлялся, но уже через полчаса Миша снова становился скучно, и он торопился начать очередной сеанс компьютерной битвы. Там ведь все хитро придумано: для того чтобы получить бонусы, пройти на следующий уровень, человек должен зайти в игру несколько раз — время может значиться ночное, рано утром или днем. Иначе «забанят».

Пару лет назад в жизни Михаила были занятия в цирковой

студии, плавание в бассейне, ночевки у лучшего друга.

— Он от всего этого отказался в пользу компьютера, — объясняет мама. — Сын просто перестал выходить на улицу. Все попытки забрать у него компьютер вызывали только слезы, истерики, а потом стала проявляться и агрессия. Он начинал грубить, огрызаться, бил посуду, пытался поднять на меня руку. С каждым днем ситуация все больше выходила из-под контроля. И я поняла, что без принудительного лечения нам уже не справиться. Пока сыну 12, у нас еще есть шанс все исправить. Возможно, лечение в стационаре, когда он отлучен от компьютера на несколько недель, заставит его по-другому взглянуть на вещи. Я очень на это надеюсь...

РОЛИ УТРАЧЕНЫ. Миша попал на лечение в детское отделение Вологодского областного психоневрологического диспансера № 1. Мы пообщались с заведующим отделением, врачом-психиат-

ром, руководителем проекта «Зашита» Юрием Афанасьевым:

— Михаил поступил к нам в состоянии подавленности, выраженного негативизма, агрессивности. В первые дни настроение менялось по несколько раз в час: приступы агрессии, повышенной активности резко сменялись состоянием апатии, затем следовали слезы, и все повторялось снова. Это своеобразный синдром абстиненции. Ломки, проще говоря. Мальчика вырвали из привычной игровой обстановки. Несколько недель спустя у Михаила стал появляться интерес к чему-то, кроме игры. Мы ведем с ним беседы, у него постепенно формируется понимание проблемы зависимости. Но мы не сможем за месяц исправить психотравмирующую ситуацию, в которой ребенок находился последний год. Даем мальчику правильное направление, посып. В любом случае процесс выздоровления будет длительным, и основная работа еще впереди.

По словам Юрия Афанасьева, главное, что отличает зависимость от обычного состояния, — социальная дезадаптация:

— Это самое грозное осложнение зависимости, при котором человек перестает выполнять свои социальные роли, функции. В случае с Михаилом — он перестал учиться, слушать мать, то есть быть воспитуемым. Ребенок выбрал виртуальный мир, который полностью перекрыл ему социальные контакты. При этом где-то внутри мальчик понимал, что с ним что-то не так. Но в силу возраста он не мог найти объяснение своему состоянию. И начал топить проблемы внутри себя, что вызвало эмоциональное напряжение и депрессивное состояние.

КОНТРОЛЬ И АЛЬТЕРНАТИВА. Понятно, что Миша не единственный в нашем городе ребенок, у которого есть компьютерная зависимость. Сегодня, когда двухлетний малыш ловчее иного взрослого справляется с гаджетами, эта проблема для подрастающего поколения становится все актуальнее.

Как родители могут уберечь ребенка, чтобы он не ушел с головой в виртуальный мир?

— Прежде всего во всем должна быть мера. Резкий запрет на игры или переписку в соцсетях не решит проблему, — объясняет Юрий Афанасьев. — Понятно, что в информационном веке ребенка нельзя полностью изолировать от гаджетов. Воспитание технической культуры должно идти из семьи, что сформирует адекватное пользование любым устройством. Безусловно, важен контроль со стороны родителей. А еще у ребенка обязательно должна быть альтернатива компьютеру — спорт, творчество, кружки, секции, реальное общение с друзьями, совместный семейный отдых.